



formación para
ARQUITECTURA TÉCNICA

CURSO

| síguela por internet |

V-RAY para SketchUp

Ponente: D. Jesús Somoza. Formador de Íscar Software



Marzo de 2017

de 16:00 a 20:30 h

CURSO EXCLUSIVAMENTE POR VIDEOCONFERENCIA

ORGANIZA:



ARQUITECTOS TÉCNICOS ARKITEKTO TEKNIKOAK

PRESENTACIÓN y OBJETIVOS

Este curso de V-Ray es para usuarios de SketchUp que quieren profundizar en el renderizado del modelo 3D, incluyendo composición de escenas, iluminación, texturas y materiales así como una pequeña introducción a la postproducción y retoque fotográfico. V-Ray para SketchUp es un potente plugin de visualización y presentación de proyectos que te proporcionará una rápida y poderosa solución de renderizado sin salir de SketchUp, tiene un rico y completo set de funciones y características que le convierten en la herramienta de renderizado líder por su rapidez y realismo.

Para un máximo aprovechamiento del curso, es conveniente disponer de 2 PCs, en uno de ellos podrá seguir la videoconferencia y en el otro tener abierto V-Ray. También es posible tener un único PC con 2 monitores o un PC con un monitor grande > 24 pulgadas.

PROGRAMA

Parte 1

Introducción

Repaso conceptos de SketchUp

- Grupos /componentes
- Esquema / capas
- Sólidos / escala

Introducción a V-Ray for SketchUp

- Interfaz gráfica
- Vismats y presets

Parte 2

Escenas y Objetos

Composición de escena

- Organización con esquema / capas
- Colocación de la cámara
- Gestión de escenas
- Por qué mantener puntos de vista

Objetos

- Organización en capas
- Concepto de proxy
- Creación y gestión de proxies

Parte 3

Iluminación

- Luces omnidireccionales
- Rectángulo de luz
- Luces focales
- Pefiles IES
- Cúpulas y Esferas de luz
- Luz de ambiente
- HDRI
- Interior / exterior

Parte 4

Materiales

- Vismats: qué son y para qué sirven
- Capa de reflexión
- Reflejos fresnel
- Reflection glossiness
- Capa de refracción
- IOR (índice de refracción)
- Refraction glossiness
- Materiales emisivos
- Intensidad
- Color
- Mapas de texturas
- Mapa de bump
- Mapa de desplazamiento
- Transparencia

Parte 5

Parámetros de render

- Máquinas de renderizado
- Irradiance map
- QMC (quasi montecarlo)
- Cache de luz
- Luces y sombras
- Profundidad de campo
- Cámara física
- ISO, Exposición (shutter speed) y F-number
- Caustics
- Resolución de la imagen

Parte 6

Postproducción y Plugins

Introducción a la postproducción

- Vbf channels
- Retoque fotográfico

Plugins recomendados

PONENTE

D. Jesús Somoza

Técnico formador de Íscar Software.



Íscar
software de arquitectura

MARZO

lunes	martes	miércoles	jueves	viernes	sábado	domingo
		1	2	3	4	5
6	7	8	9	10	11	12
13	14	15	16	17	18	19
20	21	22	23	24	25	26
27	28	29	30	31		

Lunes a Jueves, de 16:00 h a 20:30 h

16 horas lectivas.

PRECIO NO COLEGIADOS: 160 euros

PRECIO COLEGIADOS Coatie Navarra: 60 euros

Precio colegiados Coatie Navarra con carrera finalizada en los últimos 4 años o desempleados: 30 euros

* A las bajas no comunicadas o realizadas con menos de 72 horas de antelación, se les aplicará el precio general para no colegiados.

*Desempleados deberán presentar la tarjeta de demanda de empleo en el momento de la inscripción.

PLAZAS LIMITADAS (25): Es necesario inscribirse previamente.

Fecha límite de inscripción: 17 de MARZO de 2017 a las 13:00 horas.

*En caso de superarse el número máximo de plazas, éstas se adjudicarán mediante sorteo con posibilidad de plantear nuevas ediciones en horario de mañana o la semana siguiente.

*Desde el Colegio NO se informa necesariamente de la admisión a cursos.

*En www.coatnavarra.org se podrá consultar la admisión al curso a partir del día siguiente a la finalización del plazo de inscripción.

*Al concluir el curso se emitirá certificado acreditativo a quienes completen una asistencia mínima del 75 %, para colegiados/as, disponible descarga directamente desde la página web del Colegio

las inscripciones se realizarán exclusivamente por estos medios:

internet

gabinete@coatnavarra.org

www.coatnavarra.org



Síguenos en:



@COATIENavarra